

РЕГЛАМЕНТ
проведения открытого чемпионата по робототехнике
«Робофутбол»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящий Регламент определяет порядок организации открытого чемпионата по робототехнике «Робофутбол» для детей 10-14 лет (далее – Чемпионат), правила участия, определения победителей и призеров.

1.2 Чемпионат проводится в рамках цикла мероприятий «Областной «Робофестиваль» в целях создания условий для интеллектуальной, социальной и творческой самореализации обучающихся, привлечения детей и молодежи к техническому творчеству.

1.3. Организатором Чемпионата выступает детский технопарк «Кванториум» государственного автономного учреждения дополнительного профессионального образования «Институт развития образования Оренбургской области».

1.4. Информация о Чемпионате и порядке участия в них, форме проведения, о победителях и участниках является открытой и размещается в группе «Вконтакте» ДТ «Кванториум» <https://vk.com/kvantorium56>, на портале «Мероприятия в образовании Оренбургской области» https://events.edu.orb.ru/page/ACT_57ORG705442411230912.

2. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ

2.1. Цель – вовлечение в соревновательную деятельность по робототехнике детей среднего школьного возраста и поддержка начинающих тренеров.

2.2. Задачи Чемпионата:

- стимулирование интереса у детей и молодежи к инновационной практической деятельности;
- организация ранней профориентации;
- создание дополнительных стимулов к занятию робототехникой у обучающихся образовательных организаций региона;
- установление взаимодействия между обучающимися образовательных организаций, занимающихся робототехникой;
- вовлечение новых тренеров и участников в робототехническое движение Оренбургской области.

3. ОРГКОМИТЕТ ЧЕМПИОНАТА

Для обеспечения судейства Чемпионата формируется оргкомитет, включающий судейскую коллегию, а также представителей образовательных организаций и предприятий-партнеров сферы ИТ.

4. УЧАСТНИКИ ЧЕМПИОНАТА

4.1. К участию в Чемпионате допускаются команды из 4-х участников. Допускается участие меньшего количества.

4.2. Возраст каждого участника команды от 10 до 14 лет включительно. Самому старшему участнику команды на момент проведения Чемпионата не должно исполниться 15 лет. Исключение составляют дети с ограниченными возможностями здоровья при наличии справки МСЭ. Их участие допускается до 16 лет включительно.

4.3. Для участия в Чемпионате участникам необходимо иметь базовые знания в робототехнике и уметь настраивать и ремонтировать своих роботов.

4.4. Один участник может состоять только в одной команде. У одного наставника может быть любое количество команд.

4.5. Минимальный возраст тренера команды – 18 лет.

4.6. Количество команд не ограничено.

4.7. Количество участников в команде соответствует количеству роботов.

4.8. Заявки на участие в Чемпионате регистрируются до 22 января 2024 года (включительно) посредством портала «Мероприятия в образовании Оренбургской области» (<https://events.edu.orb.ru/>) и направляются на адрес konkurs-kvantorium56@yandex.ru в письменном виде по форме (приложение 1).

4.9. В заявке необходимо указать фамилию, имя, отчество, дату рождения участника. Контактный телефон и фамилию, имя законного представителя и тренера.

4.10. К заявке необходимо приложить согласия на обработку и распространение персональных данных (Приложение 2).

4.11. В случае нарушения порядка проведения Чемпионата участником, Организатор может отказать ему в дальнейшем участие в Чемпионате.

5. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

5.1. Чемпионат проводится 26 января в очном формате на базе детского технопарка «Кванториум» ГАУ ДПО ИРО ОО по адресу: г. Оренбург, проезд Автоматики, дом 8.

5.2. Начало регистрации на Чемпионат – 09:00.

5.3. Старт Чемпионата в 10:00.

6. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА

6.1. Участникам разрешается использовать любой конструктор.

6.2. Чемпионат проводится в форме «4х4» - участвует по 4 робота от каждой команды: 3 робота-нападающих и 1 робот-вратарь.

6.3. Допускается использовать одного запасного робота.

7. ПРАВИЛА ЧЕМПИОНАТА

7.1. К роботам предъявляются следующие требования:

7.1.1. Максимальные размеры робота – 25х25 см (провода также считаются конструкцией робота).

7.1.2. Высота не ограничена. Робот не может разделяться на две части и должен оставаться единым централизованным роботом.

7.1.3. Максимальный вес робота – 5 кг.

7.2. Измерения производятся в игровом состоянии робота (максимально возможные размеры). Для проверки соответствия размера робота ограничениям используется измерительная конструкция, выполненная в виде параллелепипеда.

7.3. Управление должно производиться извне, через любой беспроводной канал связи, с любых устройств.

7.4. На каждом роботе должен быть установлен вертикальный флажок в виде оси или спицы (вылетом не менее 100 мм, с прикрепленным упругим флагом, на который наносится обозначение команды и номер робота).

Флаг робота-вратаря должен отличаться по цвету от флагов роботов нападающих игроков.

7.5. Робот-вратарь в начале тайма занимает позицию на воротах.

7.6. В конструкции каждого робота должен быть предусмотрен конструктивный элемент для его переноски (ручка, петля и т.п.), а также защита от самостоятельного наезда на мяч.

7.7. Робот должен выполнять команды оператора, находящегося как вблизи, так и на расстоянии 6 метров, с задержкой, не превышающей 1 секунду.

7.8. Элементы конструкции робота (в особенности, провода) не должны создавать помех движению других роботов или цепляться за них. Рекомендуются оборудовать робота внешним кожухом с отверстиями для ударного механизма.

7.9. Конструкция робота не должна позволять захватывать мяч. Захватом мяча считается перекрытие более 50% мяча проекцией робота в горизонтальной или профильной плоскости проекции с обеих сторон в любой момент времени.

7.10. Полигон представляет собой плоскую прямоугольную поверхность с установленными на нем воротами и нанесенной разметкой поля.

7.11. Характеристики полигона:

7.11.1. цвет поверхности – зеленый;

7.11.2. материал – устойчивый к истиранию, с коротким ворсом (опционально ковролин);

7.11.3. цвет линии разметки – черный;

7.11.4. ширина линии разметки – 15+/-5 мм;

7.11.5. На поле допустимы стыки и неровности до 5 мм.

7.12. Размеры поля:

7.12.1. длина боковой линии – 2460 мм;

7.12.2. расстояние от борта до борта – не менее 1848 мм; длина линии ворот – 450 мм;

7.12.4. расстояние от края поля до линии ворот – не менее 660 мм;

7.12.5. размеры вратарской зоны:

7.12.5.1. длина – 500 мм;

7.12.5.2. глубина – 545 мм.

7.13. Ворота состоят из двух стоек и перекладины, а также опорной конструкции. Вся конструкция ворот должна прочно крепиться к полю.

7.14. Внутренние габаритные размеры ворот:

7.14.1. высота – 160 мм;

7.14.2. ширина – 480 мм;

7.14.3. глубина – 76 мм.

7.14.4. диаметр сечения стоек и перекладины – 10+/-5 мм (допустим любой профиль сечения).

7.15. Мяч (рекомендуется мяч для гольфа) должен соответствовать следующим характеристикам:

7.15.1. цвет – белый, оранжевый или розовый;

7.15.2. диаметр – 43 мм;

7.15.3. масса – 46 г.

7.17. Требования к команде.

7.17.1. Операторы одного робота не могут быть операторами другого робота.

7.17.2. В день Чемпионата команда должна подготовить самостоятельно готового робота, запасные батарейки или аккумуляторы, а также необходимые ноутбуки/телефоны/планшеты с установленным программным обеспечением.

7.17.3. В зоне состязаний (техническая зона и зона соревновательных полей) разрешается находиться только участникам команд (родителям, тренерам запрещено), членам оргкомитета, судьям, помощникам судей и волонтерам.

7.17.4. После старта попытки запрещается вмешиваться в работу робота. Если после старта оператор коснется робота, покинувшего место старта без разрешения судьи, участник может быть дисквалифицирован, а результат попытки не засчитан.

7.17.5. Участникам команды запрещается покидать зону соревнований без разрешения члена оргкомитета или судьи.

7.17.6. Во время проведения Чемпионата запрещены любые устройства и методы коммуникации. Всем, кто находится вне области состязаний, запрещено общаться с участниками. При возникновении необходимости передать сообщение, это делается только при непосредственном участии члена оргкомитета.

7.17.7. При нарушении командой пункта 7.17.6 она будет дисквалифицирована.

8. СХЕМА ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА

8.1. Чемпионат проводится по круговой или олимпийской системе розыгрыша.

8.2. В течение тайма все операторы должны находиться вне поля и за своими воротами. В перерывах между таймами оператор может снимать своего робота с поля, а также выполнять мелкий ремонт или замену аккумулятора

8.3. Каждым роботом команды должен управлять отдельный оператор, единолично. Передача управления роботом другому участнику запрещена.

8.4. Команде засчитывается техническое поражение, если участники не смогли выставить на поле хотя бы одного робота к назначенному времени начала матча/тайма.

8.5. В случае технического поражения сопернику присуждается победа в матче со счетом 2:0.

8.6. Матч состоит из двух таймов по 3 минуты каждый. Между таймами предусмотрен перерыв 2 минуты.

8.7. В финальных и полуфинальных матчах олимпийской системы длительность тайма составляет 5 минут.

8.8. Тайм завершается по сигналу судьи. Судья может продлить длительность тайма на время, необходимое для завершения атаки, начатой одной из команд.

8.9. Дополнительный тайм:

8.9.1. Дополнительный тайм проводится до получения преимущества одной из команд.

8.9.1. Каждая команда выставляет по одному роботу.

8.9.1. В начале дополнительного тайма роботы устанавливаются в свои вратарские зоны. Мяч устанавливается в центр поля.

8.9.1. Игра начинается по свистку судьи.

8.9.1. По истечении времени, равного времени основного тайма, игра останавливается, команды меняются воротами и производят замены на еще не участвовавших в дополнительном тайме роботов, устанавливая их и мяч в начальные положения.

8.10. В случае возникновения игровой ситуации или нарушения игра останавливается, мяч устанавливается согласно произошедшей игровой ситуации или в месте произошедшего Нарушения.

8.11. Робот, который создал игровую ситуацию или получил Нарушение, во время ввода мяча должен находиться на расстоянии не менее 500 мм от мяча.

8.12. Мяч вводится в игру роботом команды соперника по свистку

судьи. Ввод может быть произведен без удара по мячу.

8.13. Сигналы судьи:

8.13.1. Одинарный свисток – начало, приостановка или возобновление игры.

8.13.2. Двойной свисток – окончание тайма/матча.

8.14 Во время игры во вратарской зоне может находиться только вратарь.

8.15. Начало игры:

8.15.1. Право выполнить начальный удар и выбрать ворота определяется судьей методом жеребьевки.

8.15.2. Во втором тайме команды меняются воротами и правом начального удара.

8.15.3. Роботы устанавливаются на свои половины полей между линией ворот и центральной линией.

8.15.4. Мяч устанавливается в центре поля.

8.15.5. Соперники команды, выполняющей начальный удар, должны находиться за пределами центрального круга, пока мяч не введен в игру.

8.15.6. Игра начинается по свистку судьи.

8.15.7. Мяч считается введенным в игру, если по нему произведен удар.

8.15.8. Робот, выполнивший начальный удар, не должен касаться мяча, пока мяча не коснется другой робот или мяч не покинет поле.

8.15.9. Гол, забитый в результате начального удара, засчитывается.

8.16. Гол засчитывается, когда мяч полностью пересек линию ворот между стойками и под перекладиной. После гола мяч устанавливается на середине поля. Право на ввод мяча в игру получает команда, пропустившая гол.

8.17. Замена робота:

8.17.1. Замена роботов производится с разрешения судьи. Для замены робота оператор голосом запрашивает судью о замене робота, называя его номер и название команды.

8.17.2. После разрешения замены судьей заменяемый робот должен самостоятельно пересечь линию своих ворот, если робот не был снят с игры, после чего заменяющий робот должен самостоятельно заехать на поле в этой же точке линии ворот.

8.17.3. На заменяющем роботе должен быть установлен собственный флашток. В случае, если производится замена вратаря, то допускается поменять флаштки заменяемого и заменяющего роботов.

8.17.4. Игра не останавливается.

8.17.5. Ограничений на количество замен нет.

8.18. Снятие с игры робота производится в случаях:

8.18.1. робот потерял соединение с пультом управления;

8.18.2. аккумулятор робота разрядился;

8.18.3. произошла поломка робота;

8.18.4. робот самопроизвольно перевернулся.

8.19. Оператор голосом запрашивает снятие робота с игры, назвав его номер и название команды. После запроса оператора робот снимается судьей с поля и отдается Оператору для устранения неисправности.

8.19.1. Игра не останавливается. После устранения неисправности робот с разрешения судьи возвращается в игру из-за своей линии ворот.

8.19.2. Снятый с игры робот может быть заменен.

8.20. В случае продолжающегося более 5 секунд столкновения роботов, когда они стоят или двигаются как единое целое, судья может разъединить роботов и, развернув их на 180 градусов, расставить на расстоянии размаха рук. Игра не останавливается.

8.21. Игровые ситуации:

8.21.1. Ввод мяча в игру:

8.21.1.1. Мяч считается введенным в игру, если по нему произведен удар и он пришел в движение.

8.21.1.2. Робот, выполнивший ввод мяча, не должен касаться мяча, пока его не коснется другой робот или мяч не покинет игру.

8.21.1.3. Игроки противоположной команды должны находиться на расстоянии не менее 500 мм от мяча до тех пор, пока мяч не будет введен в игру.

8.21.2. Угловой удар:

8.21.2.1. Угловой удар назначается, если мяч, коснувшись робота, полностью пересек линию ворот его команды.

8.21.2.2. Для выполнения углового удара мяч устанавливается в угол поля, ближайший к месту, где мяч пересек линию ворот.

8.21.2.3. Мяч вводится в игру роботом команды соперников с края поля по свистку судьи.

8.21.3. Удар от ворот назначается, если:

8.21.3.1. Мяч коснулся робота и полностью пересек линию ворот другой команды, и при этом не был забит гол;

8.21.3.2. Робот пересек линию вратарской зоны другой команды, и при этом мяч находился внутри этой вратарской зоны;

8.21.3.3. Для выполнения удара от ворот мяч устанавливается на линию вратарской зоны. Мяч вводится в игру вратарем после свистка. Вратарь, выполняя удар от ворот, не должен пересекать своей проекцией линию вратарской зоны.

8.21.4. Аут:

8.21.4.1. Аут назначается, если мяч покинул поле через борт.

8.21.4.2. Мяч устанавливается в месте произошедшего пересечения боковой линии и вводится в игру роботом команды соперника с края поля по свистку судьи.

8.21.5. Нарушения:

8.21.5.1. Свободный удар

8.21.5.1.1. Нарушения, наказываемые свободным ударом: - нарушение условий выполнения начального удара; - нарушение условий выполнения удара от ворот; - нарушение условий выполнения штрафного удара; - нарушение условий ввода мяча при ауте; - нарушение условий выполнения свободного удара.

8.21.5.2. Мяч устанавливается на место, где было произведено нарушение, но не ближе 500 мм от вратарской зоны, и вводится в игру по свистку судьи роботом команды соперников.

8.21.5.3. Гол забитый со свободного удара засчитывается.

8.21.6. Штрафной удар:

8.21.6.1. Нарушения, наказуемые штрафным ударом: - робот – нападающий полностью оказался во вратарской зоне своей команды, когда там находился мяч; - робот - вратарь захватил мяч на стороне противника.

8.21.6.2. Мяч устанавливается в центр поля. Робот команды соперников по свистку судьи начинает атаку ведя мяч единолично.

8.21.6.3. Все остальные роботы, за исключением вратаря защищающейся команды, должны находиться за центральной линией и за пределами центрального круга на стороне атакующей команды до пересечения мячом линии вратарской зоны.

8.21.7. Фол:

8.21.7.1. Нарушения, наказываемые фолом: - снятый с игры робот заехал на поле без разрешения судьи; - робот своей проекцией пересек линию вратарской зоны; - робот захватил мяч; - робот коснулся робота другой команды, а его движение не было направлено в сторону мяча; - робот на чужой половине поля коснулся робота своей команды владеющего мячом.

8.21.7.2. Владеющим мячом считается робот последним коснувшийся мяча.

8.21.7.3. При назначении фола судья в течении 10 секунд переставляет робота, получившего фол, за ближайшую к месту нарушения боковую линию.

8.21.7.4. Игра не останавливается.

8.21.7.5. Гол, забитый роботом получивший фол, не засчитывается.

8.21.8. Предупреждение

8.21.8.1. Нарушения, наказуемые предупреждением с показом желтой карточки:

8.21.8.2. Оператор коснулся робота, находящегося на поле, без разрешения судьи;

8.21.8.3. Оператор вышел за зону управления;

8.21.8.4. Задержка возобновления игры (более 5 секунд отсутствия реакции роботов на свисток судьи);

8.21.8.5. Робот коснулся вратаря команды соперников, находящегося полностью во вратарской зоне;

8.21.8.6. Превышение установленного численного состава роботов на поле.

8.21.8.7. При вынесении предупреждения игра останавливается по свистку судьи.

8.21.8.8. После показа карточки мяч вводится в игру свободным ударом или ударом от ворот, если нарушение произошло во вратарской зоне.

8.21.9. Удаление:

8.21.9.1. Нарушения, наказуемые удалением робота с поля с показом красной карточки: - получение двух предупреждений в одном матче; - агрессивное поведение оператора;

8.21.9.2. Робот-нарушитель немедленно снимается судьей с поля. Удаление длится до конца матча.

8.21.9.3. После удаления нарушителя мяч вводится в игру свободным ударом или ударом от ворот, если нарушение произошло во вратарской зоне.

8.21.9.4. Если у команды не осталось роботов на поле, то матч завершается и эта команда признается проигравшей с нулевым счетом. Команде соперников засчитывается уже набранное количество голов, но не менее двух.

9. ИТОГИ ЧЕМПИОНАТА

9.1. Команда получает 1 балл за каждый забитый гол.

9.2. Победителем в матче объявляется команда, забившая наибольшее количество голов. При необходимости выявить победителя в матче назначается дополнительный тайм.

9.3. Победителем Чемпионата объявляется команда, занявшая первое место по итогам турнира.

9.4. Решение судейской комиссии является окончательным.

9. СУДЕЙСТВО

10.1 Организаторы оставляют за собой право вносить в правила состязаний любые изменения, уведомляя об этом участников. Изменения могут быть внесены главным судьей Чемпионата в день Чемпионата.

10.2. Контроль и подведение итогов осуществляется судейской коллегией в соответствии с приведенными правилами.

10.3. Судьи обладают всеми полномочиями на протяжении всех состязаний, все участники должны подчиняться их решениям.

10.4. Если появляются какие-то возражения относительно судейства, команда имеет право в устном порядке обжаловать решение судей в оргкомитете в течении 5 минут после попытки.

10. КОНТАКТНЫЕ ДАННЫЕ ОРГАНИЗАТОРОВ

Контактные лица:

Терещенко Элина Олеговна, методист ДТ «Кванториум»,
kvantorium56.mobile@yandex.ru, 8(3532) 43-09-53.

Роставлетова Гульмира Хасановна, педагог ДТ «Кванториум» ГАУ ДПО
ИРО ОО, konkurs-kvantorium56@yandex.ru, тел.: 8 (3532) 430952.

Заявка – инженерный лист

ФИО наставника: _____

Номер телефона наставника: _____

Электронная почта наставника: _____

Учреждение/организация: _____

Населенный пункт: _____

Название команды: _____

Участники:

№	ФИО	Дата рождения
1		
2		
3		
4		

Приложение 2
к Регламенту

Государственное автономное учреждение дополнительного профессионального образования
«Институт развития образования Оренбургской области»
(ГАУ ДПО ИРО ОО)

(Оператор персональных данных)

Юридический адрес: 460021, г. Оренбург, ул. Восточная, д. 15

Тел.: 8 (3532) 44-64-54 Эл.адрес: oren-ecol@yandex.ru

ИНН 5612028001 ОКВЭД 85.41 ОКПО 41827378 ОКФС 13
ОГРН 1025601809210 ОКОГУ 2300223 ОКОПФ 75201

от _____,
(Ф.И.О. родителя (законного представителя))

зарегистрированного по адресу: _____,

телефон: _____, адрес электронной почты: _____.

**Согласие родителя (законного представителя) на обработку персональных данных
несовершеннолетнего, разрешенных субъектом персональных данных для распространения**

Я, _____,
(Ф.И.О. родителя (законного представителя))

являясь родителем (законным представителем) несовершеннолетнего гражданина РФ

_____,
(Ф.И.О. несовершеннолетнего ребенка)

руководствуясь статьями 9, 10.1 Федерального закона от 27 июля 2006 г. N 152-ФЗ «О персональных данных» даю свое согласие на распространение (передачу, предоставление) персональных данных посредством информационных ресурсов Оператора: официального сайта <https://iro56.ru/>, <https://vk.com/iro56>, <https://ok.ru/group/64242252513513>, а также информационных ресурсов иных ведомств и учреждений, осуществляющих организацию и проведение значимых мероприятий в сфере образования с целью освещения открытого чемпионата по робототехнике «Робофутбол»

Категория персональных данных	Перечень персональных данных	Разрешаю к обработке для распространения (да / нет)	Перечень устанавливаемых условий и запретов
общие персональные данные	фамилия		
	имя		
	отчество		
	дата		
	месяц		
	год рождения		
	место рождения		
	адрес		
	название образовательного учреждения		
биометрические персональные данные	цветное цифровое фотографическое изображение лица		
	голос		

Сведения об информационных ресурсах Оператора, посредством которых будет осуществляться предоставление доступа неограниченному кругу лиц и иные действия с персональными данными субъекта персональных данных:

Информационный ресурс	Действия с персональными данными
https://iro56.ru/	Предоставление сведений неограниченному кругу лиц
https://vk.com/iro56	Предоставление сведений неограниченному кругу лиц
https://ok.ru/group/64242252513513	Предоставление сведений неограниченному кругу лиц

Настоящее согласие дано добровольно и действует с _____ по _____.

Оставляю за собой право потребовать прекратить распространять персональные данные моего ребенка. В случае получения требования Оператор обязан немедленно прекратить распространять персональные данные, а также сообщить перечень третьих лиц, которым персональные данные были переданы.

«__» _____ Г. _____ / _____
(подпись) (расшифровка подписи)

**Государственное автономное учреждение дополнительного профессионального образования
«Институт развития образования Оренбургской области»
(ГАУ ДПО ИРО ОО)**

(Оператор персональных данных)

Юридический адрес: 460021, г. Оренбург, ул. Восточная, д. 15

Тел.: 8 (3532) 44-64-54

Эл. адрес: oren-ecol@yandex.ru

ИНН 5612028001

ОКВЭД 85.41

ОКПО 41827378

ОКФС 13

ОГРН 1025601809210

ОКОГУ 2300223

ОКОПФ 75201

от _____,
(Ф.И.О. родителя (законного представителя))

зарегистрированного по адресу: _____,

телефон: _____, адрес электронной почты: _____.

**Согласие родителя (законного представителя) на обработку персональных данных
несовершеннолетнего**

Я, _____,
(Ф.И.О. родителя (законного представителя))

являясь родителем (законным представителем) несовершеннолетнего гражданина РФ

(Ф.И.О. несовершеннолетнего ребенка)

руководствуясь статьями 9, 10.1 Федерального закона от 27.07.2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных», в целях обеспечения соблюдения требований законодательства Российской Федерации, организации, проведения и освещения мероприятий в рамках уставной деятельности Оператора, даю свое согласие Оператору персональных данных на автоматизированную, а также без использования средств автоматизации обработку персональных данных, включая сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных.

Категория персональных данных	Перечень персональных данных	Разрешаю к обработке и распространению (да / нет)	Условия и запреты
общие персональные данные	фамилия		
	имя		
	отчество		
	дата		
	месяц		
	год рождения		
	место рождения		
	адрес		
	название образовательного учреждения		
биометрические персональные данные	класс		
	цветное цифровое фотографическое изображение лица		
	голос		

Оставляю за собой право отозвать согласие на обработку персональных данных моего ребенка. В случае отзыва персональных данных согласия на обработку своих персональных данных оператор обязан прекратить их обработку или обеспечить прекращение такой обработки (если обработка персональных данных осуществляется другим лицом, действующим по поручению оператора) и в случае, если сохранение персональных данных более не требуется для целей обработки персональных данных, уничтожить персональные данные или обеспечить их уничтожение (если обработка персональных данных осуществляется другим лицом, действующим по поручению оператора) в срок, не превышающий тридцати дней с даты поступления указанного отзыва. В случае отсутствия возможности уничтожения персональных данных в течение указанного срока оператор осуществляет блокирование таких персональных данных или обеспечивает их блокирование (если обработка персональных данных осуществляется другим лицом, действующим по поручению оператора) и обеспечивает уничтожение персональных данных в срок не более чем шесть месяцев.

« » _____ г. _____ / _____
(подпись) (расшифровка подписи)